

Le règlement des frais s'effectue en neuf (9) prélèvements bancaires.

## FRAIS POUR L'ENSEMBLE DES ÉLÈVES

GESTION DU DOSSIER Inscription – administration Non remboursable	200 \$
DROITS DE SCOLARITÉ  - Ce montant pourra être majoré advenant une réduction des subventions gouvernementales.  - Rabais de 15 % pour un deuxième enfant et 25 % pour un troisième enfant et suivants.	5 450 \$
Association des parents, fondation, agenda, cadenas, activités culturelles et sportives, etc.	Environ 500 \$
MATÉRIEL MAISON - Photocopies, carte d'identité, notes de cours, etc.	Environ 200 \$
PORTABLE  - Location-achat du portable  - Soutien technologique  - Licences diverses et antivirus	Environ 480 \$ 200 \$ Environ 80 \$

## **CONCENTRATIONS**

ARTS VISUELS  - Matériel spécialisé - Frais supplémentaires à prévoir pour la participation à différents événements	200 \$
DANSE - Frais supplémentaires à prévoir pour la participation à différents événements	750 \$
MUSIQUE ET TECHNO (Cordes ou Vents   Percussions)  - Ateliers de musique numérique, activité parascolaire 1/semaine  - Frais supplémentaires à prévoir pour la participation à différents événements  - Location de l'instrument (optionnel) : 295 \$	725 \$
SCIENCE ET ROBOTIQUE  - Parcours scientifique (matériel)  - Parcours technologique (matériel)	350 \$ 750 \$
SPORTS  - Frais d'activité (prévoir l'achat d'un casque avec grille)  - Frais supplémentaires à prévoir pour la participation à différents événements	350 \$

## **AUTRES FRAIS**

MANUELS SCOLAIRES*   UNIFORMES*	Variable
ACTIVITÉS PARASCOLAIRES	Jusqu'à 750 \$
CLUBS ÉLITES - Hockey - Autres	4 900 \$ 520 \$ à 1 050 \$
COURS PARTICULIER   ÉCOLE DE MUSIQUE REGINA ASSUMPTA - Inscription - 30 leçons de 60 minutes - 30 leçons de 30 minutes - Location d'un studio	45 \$ 1 500 \$ 750 \$ 380 \$
SERVICE DE GARDE (1 <sup>RE</sup> ET 2 <sup>E</sup> SECONDAIRE)	325 \$
TRANSPORT SCOLAIRE Frais de 50 % de plus pour une deuxième adresse – deux circuits différents	2 025 \$

<sup>\*</sup> Ne s'applique pas aux prélèvements bancaires.